





*Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per la Calabria*

		ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE DI RICADI (VV)		
<i>Via Provinciale, s.n.c. - 89866 Ricadi (VV) - ☎️ 📠 Tel. e fax: 0963/663573</i>				
<i>Cod. Mecc.: VVIC817002 ✉️ e-mail: vvic817002@istruzione.it Cod. Fisc. n. 96012400790 sito: www.icricadi.gov.it</i>				

Prot. N. 1372/C23c
Circolare n. 127

Ricadi, 23 marzo 2017

**Ai Docenti della Scuola Primaria
Ai Docenti della Scuola Secondaria di I grado
Al DSGA f.f. Sig.ra Angela E. Barbalace
Al Personale A.T.A.
Agli Atti
Al sito Web**

OGGETTO: PROGETTI PON - Avviso Prot. n. 2669 del 03-03-2017

Si comunica, a tutto il personale, che con Avviso Prot. n. 2669 del 03-03-2017 (reperibile al seguente link http://www.istruzione.it/pon/avviso_cittadinanza-creativita.html)

Facendo seguito alla delibera del Collegio dei docenti del 21 marzo concernente l'adesione alla partecipazione all'avviso pubblico per lo sviluppo del pensiero computazionale, della creatività digitale e delle competenze di "cittadinanza digitale", a supporto dell'offerta formativa.

Fondi Strutturali Europei-Programma Operativo Nazionale "Per la scuola", competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020.

Asse I - Istruzione - Fondo Sociale Europeo (FSE)

Obiettivo Specifico 10.2 10.2 - Miglioramento delle competenze chiave degli allievi-

Azione 10.2.2

Vengono proposti i seguenti progetti.

SCUOLA PRIMARIA E SECONDARIA DI PRIMO GRADO		
Azione posta a bando	Sotto-azioni	Tipo di intervento (3 moduli Primaria) da 30ore destinati a gruppi di max. 20 alunni
		Tipo di intervento (2 moduli Secondaria) da 30ore destinati a gruppi di max. 20 alunni
Azione 10.2.2 Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base	10.2.2.A Competenze di base	1. Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale

Tutti i docenti sono invitati a prendere visione dell'Avviso in oggetto e a presentare, in forma scritta, eventuali idee progettuali, entro sabato 15-04-2017. Si consiglia di raccordarsi tra i vari plessi al fine di diversificare l'offerta formativa.

Considerato che il nostro Istituto è stato beneficiario del finanziamento relativo al progetto MIUR "ATELIER CREATIVI" dal titolo: LA ROBOTICA EDUCATIVA, TRA RICICLAGGIO E SVILUPPO ENERGETICO. Si invitano i docenti a progettare attività che prevedano l'uso dei seguenti robot:

Scuola Primaria: **Blue-Boot**. Si veda: <http://www.campustore.it/bee-bot>.

Progettare dei moduli che, attraverso l'uso dei robot, affrontino anche tematiche sul recupero e riciclaggio dei materiali.

Scuola Secondaria di Primo Grado: **LEGO MINDSTORMS Education EV3**. Si veda: <http://www.campustore.it/robotica-educativa-elettronica-coding/lego-education/mindstorms-ev3.html>

Progettare dei moduli che, attraverso l'uso dei robot, affrontino anche tematiche sul risparmio energetico, l'uso di fonti rinnovabili e la misurazione delle grandezze...

Si veda scheda didattica allegata.



IL DIRIGENTE SCOLASTICO

F.to Prof. Genesis MODESTI

Firma autografa sostituita a mezzo stampa

Ai sensi ex art. 3, c.2 D.L.gs 39/93

SCHEDA PROGETTO PON

Per tutte le voci (Inserire un testo tra gli 800 e 1300 caratteri)

Da compilare in word e inviare entro il 15-04-2017 ai docenti incaricati alla progettazione PON.

Vvic817002@istruzione.it

Titolo del progetto e descrizione:

Obiettivi

Indicare gli obiettivi che si intendono raggiungere con il progetto anche in collegamento con altre attività realizzate, o che si intendono realizzare, dalla scuola al suo interno e in collaborazione col territorio.

Caratteristiche Destinatari (classi interessate e plesso)

Coinvolgimento del territorio in termini di partenariati e collaborazioni

Metodologie e innovatività

Ad esempio attività di rinforzo o ampliamento del curriculum, approccio laboratoriale, esperienza scuola-lavoro, ecc.

Coerenza con l'offerta formativa

Inclusività

Impatto e sostenibilità

Prospettive di scalabilità e replicabilità della stessa nel tempo e sul territorio

Modalità di coinvolgimento di studentesse e di studenti e genitori nella progettazione da definire nell'ambito della descrizione del progetto